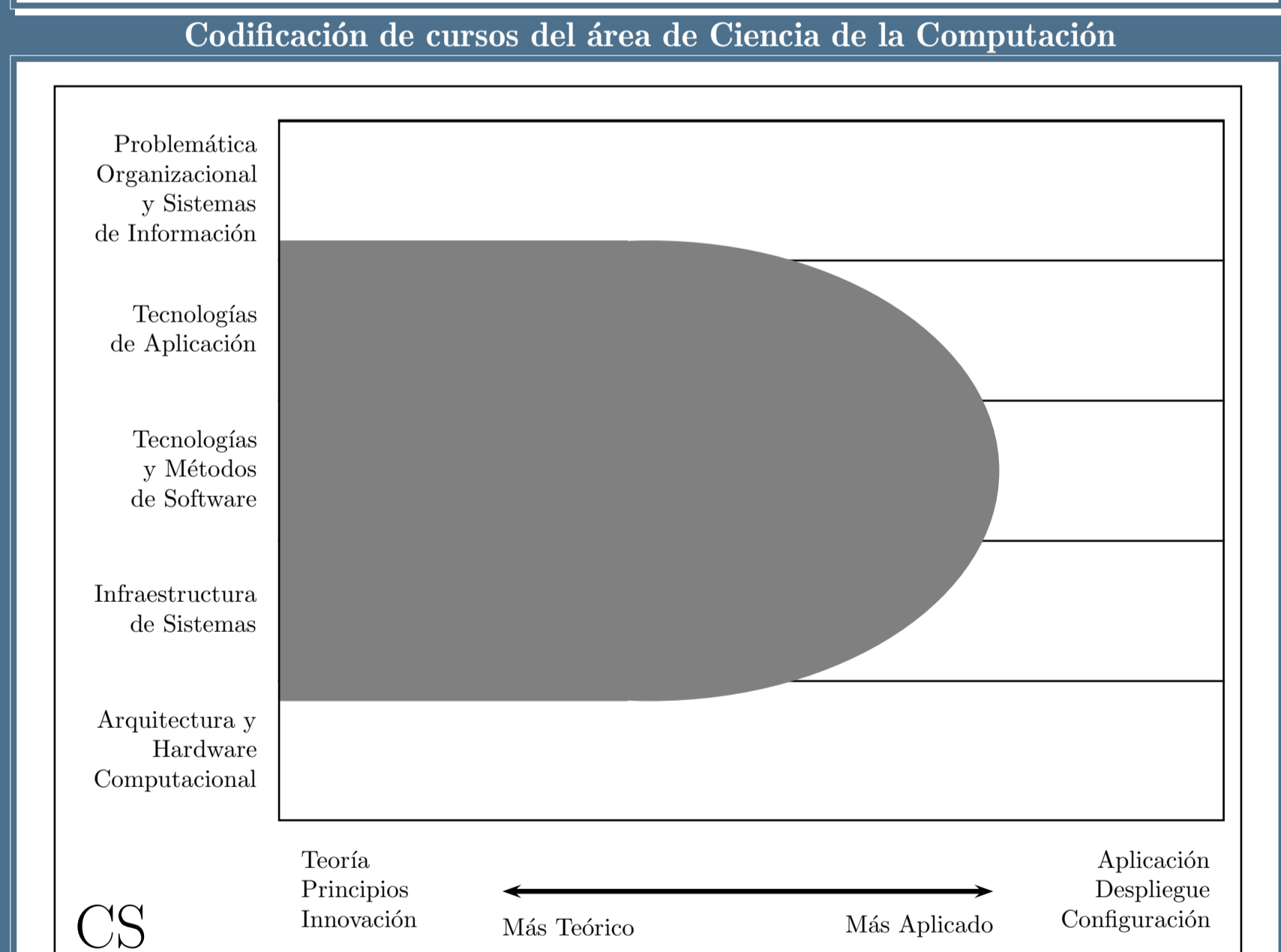
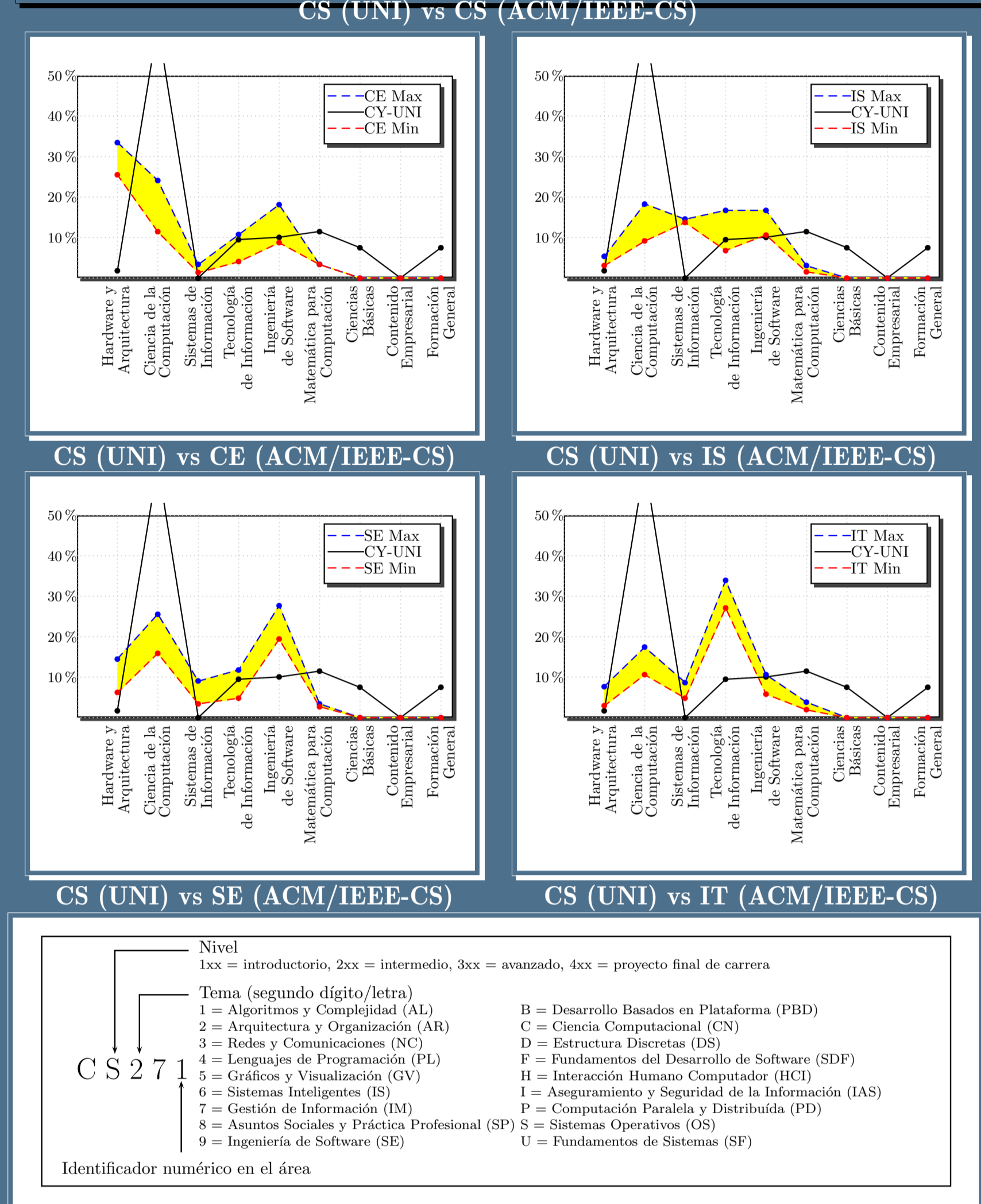
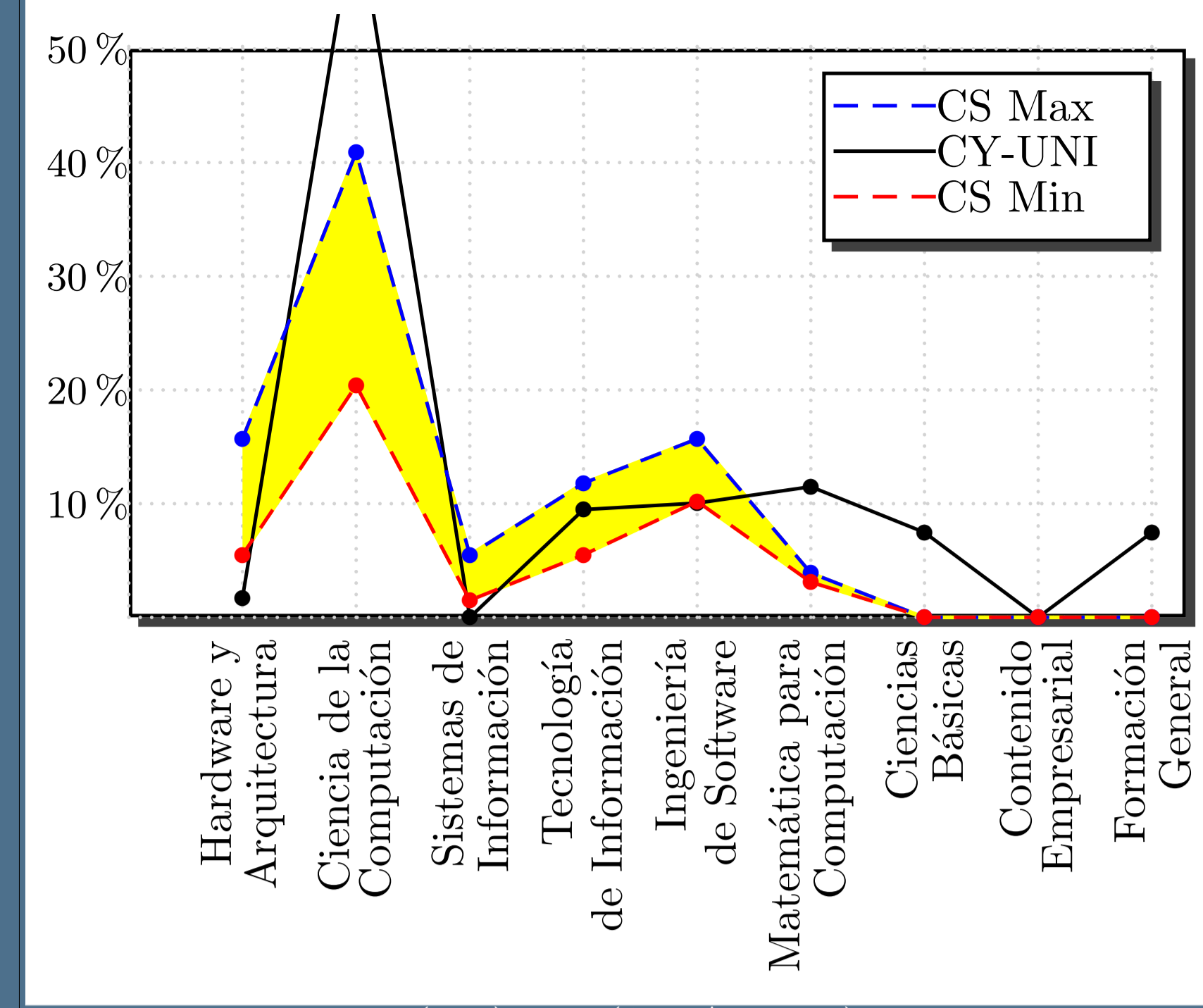
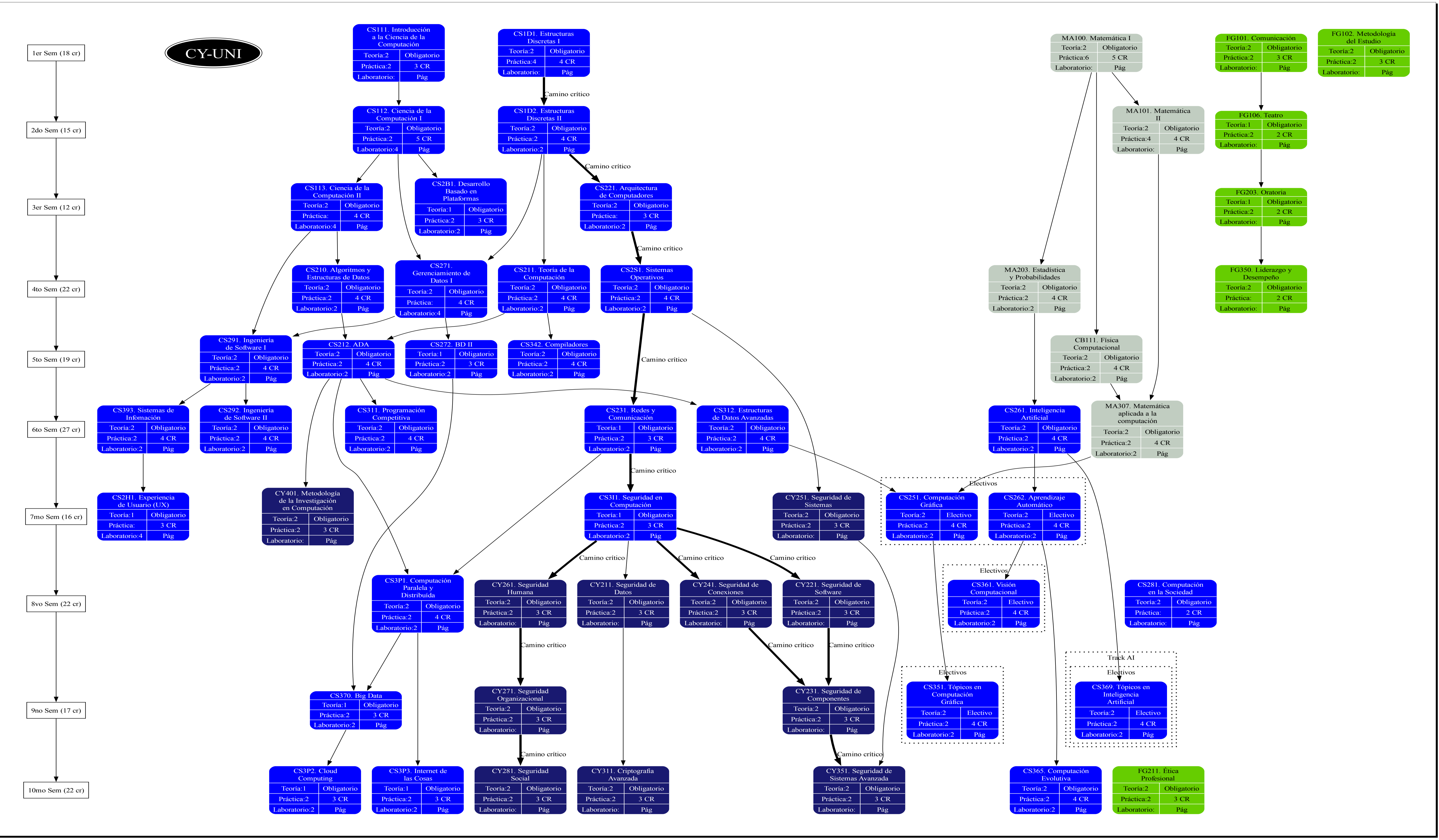




Escuela Profesional de Ciberseguridad <https://cy.uni.edu.pe>

Misión: Contribuir al desarrollo científico, tecnológico y técnico del país formando profesionales competentes, orientados a la creación de nueva ciencia y tecnología en Ciberseguridad. Nuestro objetivo es impulsar y consolidar la industria del software a través de la innovación y la investigación. Buscamos formar profesionales con un conjunto de habilidades y destrezas para la solución de problemas computacionales de Ciberseguridad, con un compromiso social.

Definición: Nuestro perfil profesional puede ser mejor entendido a partir de las figuras del lado derecho. Este profesional tiene como centro de sus estudios a la computación. Es decir, tiene a la computación como fin y no como medio. De acuerdo a la definición de esta área, este profesional está llamado directamente a ser un impulsor del desarrollo de nuevas técnicas computacionales que puedan ser útiles a nivel local, nacional e internacional. Nuestro perfil profesional está orientado a ser generador de puestos de empleo a través de la innovación permanente. Nuestra formación profesional tiene 3 pilares fundamentales: un contenido de acuerdo a ACM/IEEE-CS Computing Curricula CS2013 y CC2020 un contenido de acuerdo a normas internacionales, una orientación marcada a la innovación y formación humana.



Competencia/Curso	Primer Sem	Segundo Sem	Tercer Sem	Cuarto Sem	Quinto Sem	Sexto Sem	Séptimo Sem	Octavo Sem	Noveno Sem	Décimo Sem
ABET1) 1Short	2	3	3	1	3	1	3	2	2	2
ABET2) 2Short	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
ABET3) 3Short	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
ABET4) 4Short	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
ABET5) 5Short	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
ABET6) 6Short	2	3	3	2	2	1	3	2	2	2

- ### Objetivos educacionales
1. Cumplir y superar las expectativas del entorno laboral.
 2. Desempeñarse como miembro o líder, de un equipo multidisciplinario.
 3. Proponer soluciones actualizadas en Ciberseguridad.
 4. Comunicar de forma efectiva propuestas tecnológicas.
 5. Actualizarse a nuevos conocimientos en Ciberseguridad
 6. Comprender y aplicar las consecuencias sociales y éticas de la profesión.

Definición de Objetivos de Aprendizaje (Learning Outcomes)
Nivel 1: Familiarizarse (Familiarity): El estudiante **entiende** lo que un concepto es o qué significa. Este nivel de dominio **se refiere a un conocimiento básico** de un concepto en lugar de esperar instalación real con su aplicación. Proporciona una respuesta a la pregunta: **¿Qué sabe usted de esto?**
Nivel 2: Usar (Usage): El alumno es capaz de **utilizar o aplicar** un concepto de una manera concreta. El uso de un concepto puede incluir, por ejemplo, apropiadamente usando un concepto específico en un programa, utilizando una técnica de prueba en particular, o la realización de un análisis particular. Proporciona una respuesta a la pregunta: **¿Qué sabes de cómo hacerlo?**
Nivel 3: Evaluar (Assessment): El alumno es capaz de **considerar un concepto de múltiples puntos de vista** y/o **justificar la selección de un determinado enfoque** para resolver un problema. Este nivel de dominio implica más que el uso de un concepto; se trata de la posibilidad de seleccionar un enfoque adecuado de las alternativas entendidas. Proporciona una respuesta a la pregunta: **¿Por qué hiciste eso?**
Generado por Ernesto Cuadros-Vargas (ecuadros AT spc.org.pe), Sociedad Peruana de Computación (http://www.spc.org.pe/), basado en la Computing Curricula de IEEE-CS (http://www.computer.org) y ACM (http://www.acm.org/)

